

Glaw Tap Tippy

Plymiwch i mewn i ddysgu chwareus, rhyngweithiol gyda chwarae dŵr i archwilio iaith a symudiad.

Gadewch i ni chwarae:

Eisteddwch yn gyfforddus gyda'ch babi, neu eu gosod yn ddiogel ar dywel meddal neu fat gerllaw. Llenwch bowlen fach neu hambwrdd gyda dŵr cynnes (nid poeth). Dipiwch eich bysedd, sbwng, neu frethyn meddal i'r dŵr a gadewch iddo ddiferu'n ysgafn ar wahanol rannau o'u corff - dwylo bach, traed, bol, neu dalcen.

Wrth i'r dŵr ddiferu, dywedwch neu ganwch ymadroddion dwyieithog syml i gysylltu sain a theimlad:

"Drip drip drip – glaw bach yn dod!" / "Drip drip drip – little rain is coming!"

"Dŵr ar dy fysedd!" / "Dŵr ar eich bysedd!"

Gwylwch sut mae'ch babi yn ymateb - ydyn nhw'n cicio, coo, wriggle, neu wenu?

Copiwch eu synau, enwch eu gweithredoedd, a chanmolwch eu hymatebion. Rydych chi'n adeiladu sgiliau cyfathrebu cynnar tra'n eu helpu i archwilio'r teimlad o ddŵr. I orffen, sychwch nhw'n ysgafn gyda thywel meddal wrth barhau i siarad neu ganu. Gallwch ddweud: "Wedi gorffen!"

- **Bydd angen:**

- Powlen neu hambwrdd o ddŵr cynnes
- Sbwng meddal neu fflanel
- Cwpanau bach neu pipetau
- Tywelion (ar gyfer cysur, sychu a glanhau)
- Cerddoriaeth dawelu dewisol neu hwiangerddi
- Mat neu flanced gyfforddus
- Blanced ffoil neu ffabrig testun meddal



Camau datblygiadol cynnar

Mae'r gweithgaredd hwn yn darparu cyfleoedd ar gyfer:

Datblygiad Iaith

- Mae amlygiad i iaith ddwyieithog syml, ailadroddus yn helpu babanod i diwnio i synau lleferydd a rhythm.
- Atgyfnerthu geirfa gynnar trwy labelu cyffwrdd.
- Cefnogi cyfathrebu cynnar trwy ryngweithio oedolion-plentyn, gan gynnwys cyswllt llygad, troi, a rhannu sylw.
- Annog babbling a dynwared sain wrth i fabanod ymateb i chwarae synhwyaidd gyda clebran baban, gwichian, neu ledchwerthin.

Ymgysylltu Gwybyddol

- Cyflwyno achos ac effaith wrth i fabanod deimlo bod dŵr yn diferu a'i gysylltu â gweithredoedd neu eiriau oedolion.
- Annog sylw a chwilfrydedd cynnar.
- Adeiladu dealltwriaeth o arferion a dilyniannau.
- Yn dechrau cof synhwyaidd wrth i fabanod ddechrau cysylltu geiriau a theimladau.

Symudiad a Datblygiad Synhwyaidd

- Yn gwella ymwybyddiaeth gyffyrddol trwy ddŵr ysgafn ar y croen.
- Yn hyrwyddo ymatebion echddygol mân, fel symudiad llaw neu droed, cyrraedd, neu afael adlewyrchol.
- Yn darparu mewnbwn synhwyaidd tawelu neu ysgogol yn dibynnu ar dymheredd, gwead a rhythm.
- Yn gosod y sylfaen ar gyfer ymwybyddiaeth y corff (e.e. enwi a theimlo rhannau o'r corff fel bysedd neu fysedd).

Chwarae Cynhwysol i Bawb

Mae'r gweithgaredd hwn yn addfwyn, yn addasadwy ac yn groesawgar i bob babi. Cynnig lleoliad hyblyg fel ar lapiau, eistedd â chefnogaeth, neu orwedd yn seiliedig ar gysur ac anghenion corfforol. Ar gyfer babanod sy'n sensitif i ddŵr, defnyddiwch opsiynau synhwyaidd sych fel blancedi ffoil neu ffabrigau meddal. Ymgorffori ymadroddion ac ystumiau dwyieithog, ac ystyriwch gynnwys caneuon neu lullabies o ieithoedd neu ddiwylliannau cartref teuluoedd i gefnogi ymdeimlad cryf o hunaniaeth a pherthyn. Gall pob babi elwa o ryngweithio ystyrlon, boed trwy gyswllt llygaid, gwrando, symudiad, neu gyffwrdd - dyma le mae cysylltiad, chwilfrydedd a chyfathrebu yn dechrau.

Ymadroddion Defnyddiol:

- **Dŵr cynnes** Warm water
- **Drip drip drip** Drip drip drip
- **Glaw** Rain
- **Glaw bach** Little rain
- **Splash** Splash
- **Gwlyb** Wet
- **Sych** Dry



Arllwys a Phwll

Plymiwch i mewn i ddysgu chwareus, rhyngweithiol gyda chwarae dŵr i archwilio iaith a symudiad.

Gadewch i ni chwarae:

Gosodwch hambwrdd dŵr neu sawl basn bach ar lefel y llawr. Ychwanegwch ychydig o gwpanau bach, jygiau, llwtwad, a sbwng. Gwahoddwch blant bach i archwilio arllwys, scooping, gwasgu, a sblasio. Defnyddiwch awgrymiadau dwyieithog syml i lywio eu chwarae, fel:

- "Allwch chi arllwys y dŵr?"
- "Splash splash!"

Ychwanegwch rai llestri teganau, anifeiliaid rwber, neu gynwysyddion iddynt eu golchi a'u llenwi. Labelwch weithredoedd a gwrthrychau wrth iddynt chwarae. Er enghraifft:

- "Mae'r hwyaden yn wlyb!"
- "Sblash fawr!"

Anogwch blant i gymryd eu tro, gwylio llif y dŵr, a gwneud dewisiadau. Mae ailadrodd gweithredoedd chwarae dŵr yn cefnogi dealltwriaeth o achos ac effaith, patrymau iaith, a sgiliau echddygol. Gwnewch yn siŵr bod yr ardal yn ddiogel ac wedi'i goruchwylio'n dda - a pharatowch am lawer o sblasio llawen!

• Bydd angen:

- Hambwrdd dŵr bas neu ychydig o bowlenni / basnau
- Cwpanau plastig, jygiau, sgŵpiau, a ladles
- Sbwng neu liain golchi
- Anifeiliaid tegan neu eitemau cartref
- Tywelion neu glytiau ar gyfer sychu a sychu gollyngiadau
- Mat gwrth-ddŵr neu orchudd ar gyfer y llawr
- Cerddoriaeth i greu awyrgylch chwareus neu dawelu

Symudwyr sy'n tyfu



Mae'r gweithgaredd hwn yn darparu cyfleoedd ar gyfer:



Datblygiad Iaith

- Adeiladu geirfa trwy enwi gweithredoedd a gwrthrychau.
- Annog ymadroddion dau air a chyfarwyddiadau syml.
- Atgyfnerthu dealltwriaeth trwy ymadroddion dwyieithog dro ar ôl tro.
- Cefnogi troi a gwrando mewn chwarae cymdeithasol.



Ymgysylltu Gwybyddol

- Yn datblygu meddwl achos ac effaith (e.e., "Os ydw i'n tipio'r jwg, mae'r dŵr yn arllwys").
- Hyrwyddo datrys problemau (ee, sut i lenwi, sgŵp, neu gario dŵr).
- Annog arbrofi gyda chyfaint, llif a gwead.
- Adeiladu cysyniadau cynnar o lawn / gwag, trwm / ysgafn, cyflym / araf.



Symudiad a Datblygiad Synhwyrdd

- Cryfhau sgiliau echddygol mân (gafael, arllwys, gwasgu).
- Annog cydlynw llaw-llygad trwy sgŵp a llenwi.
- Yn darparu profiadau cyffyrddol cyfoethog gyda gweadau gwlyb a meddal.
- Yn cynnig symudiad corff cyfan wrth i blant sgwatio, cyrraedd a chydbwysedd yn ystod chwarae.



Chwarae Cynhwysol i Bawb

Gellir addasu'r gweithgaredd hwn yn hawdd ar gyfer pob plentyn, gan gynnwys y rhai sydd ag anghenion dysgu ychwanegol neu o gefndiroedd mwyafrif byd-eang. Defnyddiwch ystod o feintiau cynwysyddion ac offer hawdd eu gafael fel y gall plant sydd â sgiliau echddygol mân cyfyngedig barhau i archwilio arllwys a sgwpio. Gosodwch hambyrddau ar fyrddau isel neu hambyrddau lap i sicrhau bod plant sy'n defnyddio cymhorthion symudedd neu sy'n eistedd yn gallu cael mynediad i'r dŵr yn gyfforddus. Defnyddiwch iaith ddwyieithog, ystumiau, a gwrthrychau neu anifeiliaid diwylliannol gyfarwydd i adlewyrchu cefndiroedd plant a hyrwyddo perthyn. Efallai y bydd rhai plant yn well ganddynt ddewisiadau amgen synhwyrdd sych, fel reis, ffacbys, neu gleiniau dŵr, tra'n dal i elwa o'r un eirfa a'r un arferion chwareus.

Ymadroddion Defnyddiol:

- **Cwpan** Cup
- **Jwg** Jug
- **Sbwng** Sponge
- **Tegan** Toy
- **Eto** Again
- **Bysedd** Fingers
- **Tro ti!** Your turn!
- **Da iawn!** Well done!
- **Beth wyt ti'n gweld?** What do you see?
- **Ble mae'r dŵr yn mynd?** Where is the water going?

Fforwyr Dŵr

Plymiwch i mewn i ddysgu chwareus, rhyngweithiol gyda chwarae dŵr i archwilio iaith a symudiad.

Gadewch i ni chwarae:

Creu "ardaloedd fforiwr" gyda heriau gwahanol: nant wedi'i wneud o bibell neu dwnnel dŵr, llwybr pwll (hambyrddau bas neu matiau), gwrthrychau arnofiol i'w casglu, neu greaduriaid môr tegau cudd. Anogwch y plant i ddod yn Fforwyr Dŵr—rhowch deithiau syml iddynt fel:

- "Allwch chi achub y pysgodyn coch?"
- "Gadewch i ni neidio dros yr afon pwll!"
- "Dewch o hyd i rywbeth sy'n arnofio!"
- "Arllwyswch ddŵr i'r bwced mawr - gadewch i ni weld beth sy'n digwydd!"
-

Defnyddiwch iaith ddwyieithog chwareus i lywio'r weithred, e.e. "Ble mae'r pysgodyn glas?" / "Ble mae'r pysgodyn glas?" Ychwanegwch bropiau fel hetiau explorer, ysbienddrych plastig, neu fwcedi i ysbrydoli chwarae rôl. Gadewch i'r plant arwain y ddrama - dilynwch eu chwilfrydedd, ychwanegwch eirfa i'r hyn maen nhw'n ei wneud, a dathlu pob darganfyddiad.

• Bydd angen:

- Bwcedi, cynwysyddion, rhidyll, a jygiau
- Creaduriaid môr tegau neu wrthrychau arnofio
- Hambyrddau bas, matiau pwll, neu arwynebau sblash diogel
- Pibell neu nant fach ar gyfer dŵr sy'n llifo (dan oruchwyliaeth)
- Dillad gwrth-ddŵr neu ffedogau
- Propiau Explorer (hetiau, chwyddfrau, rhwydi)



Symudwyr hyderus



Mae'r gweithgaredd hwn yn darparu cyfleoedd ar gyfer:

Datblygiad Iaith

- Yn ehangu geirfa trwy eiriau gweithredu (arllwys, neidio, darganfod), iaith ddisgrifiadol (gwlyb, oer, arnofio), a geiriau thematig (pysgod, afon, fforiwr).
- Cefnogi deall a dilyn cyfarwyddiadau, gan ddefnyddio awgrymiadau a chwestiynau dwyieithog.
- Annog iaith fynegiannol wrth i blant adrodd eu chwarae a disgrifio darganfyddiadau.
- Atgyfnerthu ymadroddion ailadroddus a strwythurau brawddegau, gan helpu plant i dyfu mewn hyder a rhuglder.

Ymgysylltu Gwybyddol

- Hyrwyddo datrys problemau ("Beth fydd yn arnofio?").
- Datblygu cysyniadau o un / gwahanol, didoli, paru, a gwyddoniaeth sylfaenol.
- Annog dilyniannu a chof, yn enwedig pan fydd plant yn ailadrodd tasgau neu'n ail-greu camau.
- Ysgogi meddwl dychmygus ac adrodd straeon trwy chwarae esgus fel "fforwyr."

Symudiad a Datblygiad Synhwyrdd

- Cryfhau sgiliau echddygol gros: cerdded, cydbwyso, ymestyn a neidio
- Yn datblygu sgiliau echddygol mân: arllwys, scooping, gafael a thrin offer.
- Yn darparu ysgogiad cyffyrddol trwy deimlad dŵr, gweadau gwahanol.
- Cefnogi cydlynw ac ymwybyddiaeth y corff.

Chwarae Cynhwysol i Bawb

Mae Fforwyr Dŵr yn weithgaredd hyblyg, agored y gellir ei addasu ar gyfer pob plentyn, waeth beth fo'u gallu neu gefndir. Sicrhau bod yr holl barthau chwarae yn hygyrch yn gorfforol trwy gynnig hambyrddau dŵr ar wahanol uchder, defnyddio offer wedi'u haddasu (fel cwpanau trwchus, sbwng, neu boteli gwasgu), a chefnogi plant â symudedd cyfyngedig trwy eistedd neu ymgysylltu un-i-un. Cynnig opsiynau synhwyrdd sych i'r rhai sy'n sensitif i synhwyrdd. Defnyddiwch awgrymiadau dwyieithog neu amlieithog a chynnwys eitemau chwarae dŵr sy'n adlewyrchu amrywiaeth ddiwylliannol. Cyflwynwch anifeiliaid, gwrthrychau neu ganeuon cyfarwydd sy'n cysylltu â'u profiadau cartref i adeiladu ymdeimlad o berthyn.

Ymadroddion Defnyddiol:

- **Ble mae'r pysgodyn?** Where is the fish?
- **Beth wyt ti'n gweld?** What do you see?
- **Wyt ti'n gallu ei ddal e?** Can you catch it?
- **Tywallta'r dŵr yma** Pour the water here.
- **Splash mawr!** Big splash!
- **Edrycha! Mae'n arnofio!** Look! It's floating!
- **Pa liw yw e?** What colour is it?