

Creaduriaid Pi-Po

Archwiliwch anifeiliaid, lliwiau a gweithredoedd gyda'r parasiwt trwy ddysgu chwareus, rhyngweithiol.

Gadewch i ni Chwarae!

Casglwch y babanod a'u setlo'n ddiogel o amgylch ymyl y parasiwt. Gallant orwedd ar eu cefnau, eistedd mewn lapiau, neu gael eu cefnogi mewn sefyllfa eistedd - beth bynnag sy'n addas i'w hoedran a'u llwyfan. Codwch a gostwng y parasiwt yn ysgafn i greu symudiad tawel, arnofiol, a gwyliwch wrth i'w llygaid ddilyn y lliwiau a'r siglo ysgafn uwchben nhw.

Canu neu ddweud ymadrodd syml fel "Ble mae'r anifail?" (Ble mae'r anifail?) ac ymateb gyda "Pi-po! Dyma'r ci!" (Peekaboo! Dyma'r ci!). Datgelwch degan anifail meddal trwy ei dynnu'n ysgafn trwy'r parasiwt neu ei ddatgelu oddi tano, a defnyddio lleisiau chwareus a synau anifeiliaid i ddal eu sylw - "Woof woof! Mae'n gi!" neu "Wff wff! Ci bach!"

Ailadroddwch y gêm gyda gwahanol anifeiliaid a lliwiau, gan ddilyn yr un strwythur i helpu babanod i ddod yn gyfarwydd â'r rhythm a'r eirfa. Gwyliwch eu hymatebion - cyrraedd, gwenu, cicio, neu babbling - ac ymatebwch gydag anogaeth a chanmoliaeth ysgafn. Hyd yn oed os nad ydyn nhw'n siarad eto, maen nhw'n dysgu trwy bob eiliad o ryngweithio a chwarae a rennir.

Bydd angen:

- Parasiwt bach neu fawr (neu ddillad gwely ysgafn).
- Ychydig o deganau anifeiliaid meddal neu gardiau llun syml.
- Lle cyfforddus, diogel i fabanod orwedd neu eistedd.



Camau datblygiadol cynnar

Mae'r gweithgaredd hwn yn darparu cyfleoedd ar gyfer:



Datblygiad Iaith

- Ymadroddion ailadroddus fel "Ble mae'r...?" a "Dyma'r..." cefnogi dealltwriaeth gynnar o strwythurau cwestiynau ac atebion.
- Amlygiad i eirfa allweddol: enwau anifeiliaid, lliwiau, a geiriau disgrifiadol syml.
- Mae chwarae sain a synau anifeiliaid yn helpu i gysylltu synau ag ystyr (e.e., "Miaw" = cath / cath).
- Iaith sy'n cymryd tro: mae hyd yn oed babanod cyn-eiriol yn dechrau to learn social language cues like pause, response, and anticipation.



Ymgysylltiad Gwybyddol

- Annog parhaol gwrthrychau (deall bod rhywbeth yn bodoli hyd yn oed pan fydd wedi'i guddio).
- Ysgogi sylw gweledol a gwahaniaethu clywedol trwy symudiad, lliwiau a sain.



Datblygiad Symudiad a Synhwyaidd

- Olrhain llygaid wrth i'r parasiwt symud uwchben nhw.
- Cyrraedd, cicio, a gafael wrth i deganau gael eu datgelu neu eu pasio.
- Cyfleoedd i groesi eu llinell ganol.
- Ysgogiad cyffyrddol o deimlo'r parasiwt neu'r teganau meddal.
- Annog troi pen a chryfder gwddf.
- Cefnogi datblygiad sgiliau echddygol gros a mân.

Chwarae Cynhwysol i Bawb

Mae Creaduriaid Pi-po yn gêm ysgafn, addasadwy sy'n croesawu pob plentyn, gan gynnwys y rhai ag ADY, y rhai ar wahanol gamau symud, a phlant o gefndiroedd mwyafrif byd-eang. Gall babanod wyllo'r lliwiau'n arnofio uwchben nhw, tra gall eraill gyrraedd, pwyntio, neu leisio. Defnyddiwch fynegiant wyneb clir, ystumiau, ac iaith ddwyieithog syml i gefnogi dealltwriaeth. Cynnig teganau meddal, cyferbyniad uchel, anifeiliaid cyfarwydd, a synau amrywiol i ymgysylltu â gwahanol anghenion synhwyaidd. P'un a yw plentyn yn gorwedd, yn eistedd, yn cropian neu'n cael ei gefnogi, gallant fwynhau'r rhythm, y disgwyliad a'r cysylltiadau llawen y mae'r ddrama hon yn eu cyflwyno.

Ymadroddion Defnyddiol:

- **Ble mae'r anifail?** Where is the animal?
- **Dyma'r...** Here's the...
- **Pi-po!** Peekaboo!
- **Wyt ti'n gallu gweld y...?** Can you see the...?
- **Gwranda – beth wyt ti'n clywed?** Listen – what do you hear?
- **Pa liw ydy hwn?** What colour is this?
- **Da iawn ti!** Well done you!
- **Eto!** Again!



Ffeindio'r Creadur

Archwiliwch anifeiliaid, lliwiau a gweithredoedd gyda'r parasiwt trwy ddysgu chwareus, rhyngweithiol.

Gadewch i ni Chwarae:

SGwasgarwch ychydig o anifeiliaid tegan meddal (fel broga, hwyaden, cath, neu arth) ar ben y parasiwt. Eisteddwch neu sefyll o amgylch yr ymyl gyda'r plant ac ysgwyd neu godi'r parasiwt yn ysgafn i wneud i'r creaduriaid bownsio a chwipio. Galwch allan cliwiau neu gwestiynau yn y ddwy iaith, fel "Ble mae'r gath?" / "Ble mae'r gath?"

Anogwch y plant i gropian, toddle, neu redeg at y creadur rydych chi'n ei enwi. Gallwch roi awgrymiadau fel synau anifeiliaid ("Meow meow!" / "Ribbit ribbit!") neu gliwiau lliw ("Mae'n felyn ac mae'n cwacio!"). Unwaith y byddant yn dod o hyd iddo, dathlu gyda "Da iawn ti!"

Gadewch i bob plentyn gymryd tro neu annog gwaith tîm os ydych chi'n chwarae mewn grŵp mwy. Ailadroddwch gyda gwahanol anifeiliaid, gan newid y cliwiau i gadw'r iaith yn gyfoethog ac yn hwyl. Mae'r ailadrodd yn helpu plant i adeiladu eu geirfa a'u hyder, ac mae'r chwilio gweithredol yn ychwanegu cyffro a symudiad i'r dysgu. Cadwch y cyflymder yn ysgafn, gwnewch le i bob gallu, ac yn bennaf oll - cael hwyl gyda'r creaduriaid!

Bydd angen:

- Parasiwt – unrhyw faint, lliwiau llachar yn gweithio orau ar gyfer ffocws gweledol.
- Anifeiliaid teganau meddal neu bypedau – dewiswch ystod.
- Matiau lliw dewisol neu gardiau llun – ar gyfer gweithgareddau cyfatebol.
- Eich llais a'ch dychymyg! – ar gyfer effeithiau sain, cliwiau, ac iaith chwareus.

Symudwyr sy'n tyfu

Mae'r gweithgaredd hwn yn darparu cyfleoedd ar gyfer:



Datblygiad Iaith

- Annog defnyddio geirfa gwestiynu ac enwi yn Gymraeg a Saesneg.
- Yn atgyfnerthu iaith ddisgrifiadol: lliwiau, meintiau, safleoedd ("mae o dan y barasiwt").
- Cefnogi iaith sy'n cymryd tro: "Nesaf ydy...?" / "Pwy sydd nesaf?"
- Hyrwyddo gwranddo ac ymateb i gliwiau a chyfarwyddiadau.
- Yn cynnig ailadrodd geiriau craidd i gryfhau dealltwriaeth a chofio.



Ymgysylltiad Gwybyddol

- Yn cynnwys datrys problemau wrth i blant geisio dod o hyd i neu ddyfalu pa greadur sy'n gudd.
- Cryfhau cof a chofio trwy gemau ailadrodd a dyfalu.
- Yn gwella sylw a ffocws yn ystod camau cuddio a datgelu.
- Annog rhagfynegiad a rhesymu: "Ai y gath ydyw? Y mochyn?"
- Cefnogi dealltwriaeth o sefyllfa ac arddodiaid (e.e., o dan, wrth ymyl at, y tu ôl).



Datblygiad Symudiad a Synhwyrdd

- Annog sgiliau echddygol gros trwy godi, ysgwyd, neu gropian o dan y parasiwt
- Adeiladu sgiliau echddygol mân wrth godi neu'n pwyntio at y creadur
- Ysgogi olrhain gweledol a chydlynw llaw-llygad
- Yn darparu mewnbwn cyffyrddol cyfoethog trwy weadau'r parasiwt a'r teganau meddal
- Yn caniatáu addasu i wahanol gamau symud—o gyrraedd a phwyntio i gropian, cerdded, neu neidio

Chwarae Cynhwysol i Bawb

Mae Ffeindio'r Creadur yn hawdd ei addasu i gynnwys pob plentyn, gan gynnwys y rhai ag ADY ac o gefndiroedd mwyafrif byd-eang. Defnyddiwch gymysgedd o ddelweddau, ystumiau, iaith ddwyieithog syml, a phropiau synhwyrdd i sicrhau bod pawb yn gallu ymgysylltu. Gall plant bwyntio, edrych, lleisio, neu chwilio'n gorfforol - yn dibynnu ar eu gallu. Sicrhewch fod y gofod yn hygyrch, a chaniatáu digon o amser i ymateb. Gellir mwynhau'r gêm yn eistedd, yn gorwedd, neu mewn safleoedd cefnogol, fel y gall pob plentyn ymuno yn y cyffro o ddarganfod a theimlo'n cael ei werthfawrogi yn y grŵp.

Ymadroddion Defnyddiol:

- **Ble mae'r anifail?** Where is the animal?
- **Dewch i chwilio!** Let's go and look!
- **Wyt ti'n gallu gweld y...?** Can you see the...?
- **Edrych o dan y barasiwt!** Look under the parachute!
- **Dyma fe! / Dyma hi!** Here it is!
- **Gwrandewch ar y sŵn...** Listen to the sound...
- **Pa liw wyt ti'n ei weld?** What colour do you see?
- **Pwy sy'n tro nawr?** Whose turn is it now?
- **Dewch i chwarae gyda'n gilydd!** Let's play together!



**Early Years
Wales**
Blynyddoedd
Cynnar Cymru



Cwrso Creaduriaid!

Archwiliwch anifeiliaid, lliwiau a gweithredoedd gyda'r parasiwt trwy ddysgu chwareus, rhyngweithiol.

Gadewch i ni Chwarae:

Rhowch un creadur tegan meddal ar ganol y parasiwt. Casglwch y plant o amgylch yr ymyl, gan sefyll neu ddal y dolenni. Dechreuwch ysgwyd neu godi'r parasiwt yn ysgafn i wneud i'r creadur bownsio a llithro. Adeiladu cyffro trwy ganu gyda'i gilydd: "Un, dau, tri... Beth sy'n symud?" / "Un, dau, tri... Beth sy'n symud?"

Wrth i'r creadur symud, galwch weithred yn y ddwy iaith: "Rhedwch fel ci!" / "Rhedeg fel ci!", Anogwch y plant i symud o gwmpas y parasiwt gan gopïo symudiad yr anifail. Pan fydd y creadur yn arafu neu'n stopio, gwahoddwch un plentyn i'w erlid a'i ddal - "Pwy fydd yn achub yr anifail?". Dathlwch bob tro gyda chanmoliaeth: "Da iawn ti!"

Cymerwch droeon neu chwarae mewn timau, gan ddefnyddio anifeiliaid, synau a gweithredoedd newydd bob rownd. Mae'r cymysgedd o symudiad, sain, ac iaith ddwyieithog syml yn helpu plant i feithrin hyder, cydlynw a geirfa. Cadwch ef yn gynhwysol trwy gynnig dewisiadau symud a gadael i bawb ymuno yn eu ffordd eu hunain - rhedeg, cropian, clapio, neu gymeradwyo. Yn bwysicaf oll, cadwch ef yn llawen ac yn chwareus!

Bydd angen:

- Parasiwt mawr
- Detholiad o anifeiliaid tegan meddal (e.e. cwningen, ci, neidr, mwnci).
- Man agored – dan do neu yn yr awyr agored gyda lle i symud o gwmpas yn ddiogel.
- Eich llais a'ch dychymyg! – ar gyfer effeithiau sain, cliwiau, ac iaith chwareus.



Symudwyr hyderus

Mae'r gweithgaredd hwn yn darparu cyfleoedd ar gyfer:



Datblygiad Iaith

- Annog geirfa ddwyieithog: anifeiliaid, lliwiau, gweithredoedd.
- Cefnogi dealltwriaeth o eiriau gweithredu trwy symudiad.
- Adeiladu sgiliau cwestiynu ac ymateb: "Beth sy'n symud?"
- Introduces sound-symbol connections using animal noises and matching words.
- Yn hyrwyddo iaith sy'n cymryd tro ac ymadroddion mynegiannol: "Fi nesaf!" / "My turn!"



Ymgysylltiad Gwybyddol

- Datblygu gwrando ac ymateb i gyfarwyddiadau a chliwiau.
- Cryfhau cof a chofio gydag anifeiliaid a gweithredoedd dro ar ôl tro.
- Cefnogi adnabod patrymau a meddwl rhagfynegol ("Pa anifail fydd yn dod nesaf?").
- Annog dewis a meddwl annibynnol.
- Meithrin datrys problemau wrth leoli ac ymateb i symudiad yr anifail.



Datblygiad Symudiad a Synhwyrdd

- Yn hyrwyddo sgiliau echddygol gros: rhedeg, neidio, cropian, estyn.
- Gwellu cydlynw a chydbwysedd wrth i blant symud gyda'r parasiwt.
- Ysgogi'r system festibular gyda symudiadau fel chodi, bownsio, cwrso.
- Yn darparu olrhain gweledol o wrthrychau sy'n symud (creaduriaid ar barasiwt).
- Yn cynnig mewnbwn aml-synhwyrdd: golwg, cyffwrdd, sain, a symudiad y corff.

Chwarae Cynhwysol i Bawb

Mae Cwrso Creaduriaid yn weithgaredd hynod addasadwy sy'n croesawu pob plentyn, gan gynnwys y rhai ag ADY ac o gefndiroedd mwyafrif byd-eang. Cynnig amrywiaeth o ffyrdd o gymryd rhan - gall plant symud o gwmpas y parasiwt, pwyntio, lleisio, neu ddefnyddio sylu llygad neu ystumiau i ymgysylltu. Defnyddiwch gefnogaeth weledol, iaith ddwyieithog glir, ac ailadrodd i gefnogi dealltwriaeth. Addaswch y cyflymder i weddu i'r grŵp, a chaniatáu symudiad â chefnogaeth neu rolau amgen, fel helpu i ddewis yr anifail nesaf neu arwain y siant. Dathlu pob cyfraniad a gwnewch yn siŵr bod pob plentyn yn teimlo eu bod wedi'u cynnwys.

Ymadroddion Defnyddiol:

- **Neidio fel...** Jump like a...
- **Rhedeg fel...** Run like a...
- **Cerdded yn araf fel...** Walk slowly like a...
- **Pwy sy'n mynd nesaf?** Who's going next?
- **Da iawn ti!** Well done you!
- **Beth sy'n symud?** What's moving?
- **Ydych chi'n barod?** Are you ready?



**Early Years
Wales**
Blynyddoedd
Cynnar Cymru

